4: Rullende Navn

# Hvad skal du lære:

I denne opgave skal du få dit navn til at rulle henover skærmen på microbit simulatoren

# Hvorfor:

Du skal lære kode blokken ”vis streng” at kende  
Graphical user interface, text, application, chat or text message

Description automatically generated

Blokken viser tekst som står i det hvide felt, på mikrobittens lys dioder.   
Er teksten større end der kan være på skærmen vil teksten rulle

# Graphical user interface, text, application Description automatically generatedHvordan gør man:

Find ”vis streng” blokken i kode biblioteket   
sæt den i ”for altid” lækken og ændre så dit navn vises  
  
Udbyg programmet så der efter dit navn vises et hjerte ikon

Og en lille pause før skærmen ryddes og det hele starter forfra

# Sådan prøver du dit kode af:

Simulatoren opdater automatisk når du ændre på koden.  
prøv at se hvad der sker hvis du sletter ”vis ikon” kode blokken

# Tænk efter:

Hvad tror du man kan bruge denne ”vis streng” blok til i andre programmer?  
Hvordan virker det hvis koden var lagt i ”når programmet starter” løkken?

# Ekstra:

Der findes en anden ”vis” blok til numre i kode biblioteket  
Prøv at få den til at vise din alder. Ruller tallet også henover skærmen?